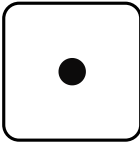
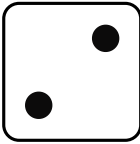
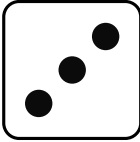





LES DÉS À RACONTER



Tirer un dé à 6 faces pour déterminer un élément de chaque colonne et raconter une histoire.

	1ER JET PERSONNAGES	2ÈME JET LIEU	3ÈME JET SCÉNARIO
	Une vieille dame et un enfant	Dans la forêt	Un personnage a perdu un objet (à déterminer)
	Un garçon et une fille	À l'école	Impossible de parler. Toute l'histoire est racontée en mime
	Un chat et un chien	À la plage	Le temps s'est arrêté. Seuls les 2 personnages peuvent bouger
	Une girafe et un éléphant	Dans l'espace	Une mouche savante se met à parler
	Une fée et une sorcière	Dans un restaurant	Un génie propose aux personnages de réaliser 3 vœux
	Un serpent et un oiseau	Dans un château	Les 2 personnages sont invisibles