

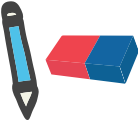
dent



Joueur 1



Joueur 2



Un joueur prend la gomme et l'autre prend le crayon gris et un crayon bleu.

Chaque joueur tire un dé à 6 faces en même temps. Si le joueur au crayon gris fait plus que le joueur avec la gomme et le crayon bleu, il colorie la différence en gris. Exemple joueur 1 fait 3 et joueur 2 fait 1 : le joueur 1 colorie 2 dents en gris (3-1) .

Si le joueur avec la gomme et le crayon bleu fait plus que l'autre, il gomme les dents grises et s'il n'y a plus de dents grises, il colorie les dents restantes en bleu. Exemple : nombre total de dents grises : 2 Score du joueur 2 = 6. Il gomme les 2 dents grises et colorie 4 dents en bleu.

La couleur bleue protège la dent qui ne peut plus être coloriée par le joueur au crayon gris.

Si les joueurs tire le même résultat, aucune dent n'est coloriée. Le jeu s'arrête quand toutes les dents sont coloriées. On compte alors le nombre de dents bleues et grises. C'est le plus grand nombre qui gagne.

