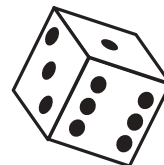


dent



Un joueur prend la gomme et l'autre prend le crayon gris et un crayon bleu.

Le premier tire un dé à 6 faces et colorie en gris autant de dents qu'indiqué.

Le deuxième joueur tire un dé et gomme une dent grise et si le score dépasse le nombre de dents grises, il colorie les dents restantes en bleu. Cette dent est protégée ! Elle ne peut plus devenir grise !

