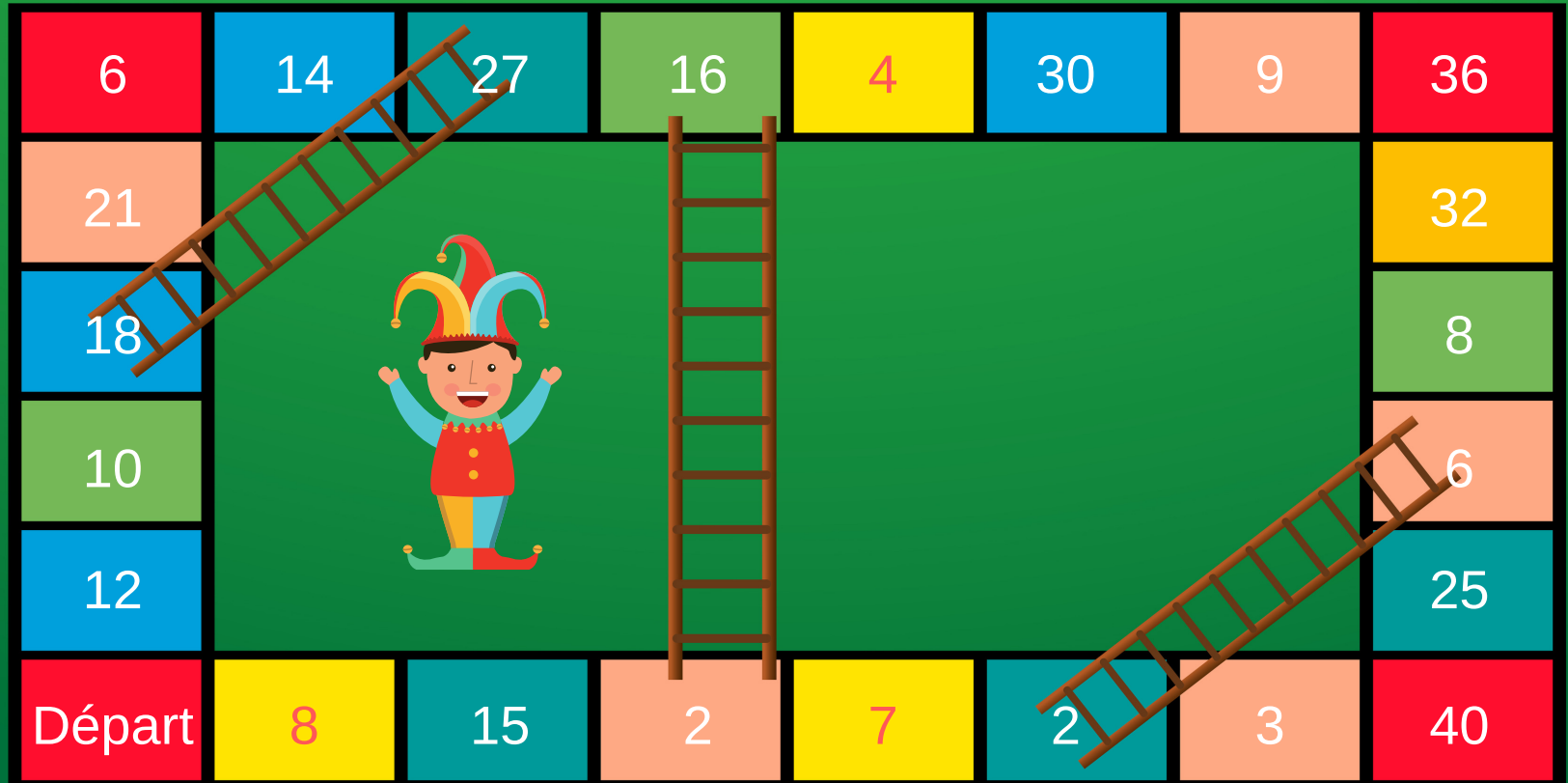
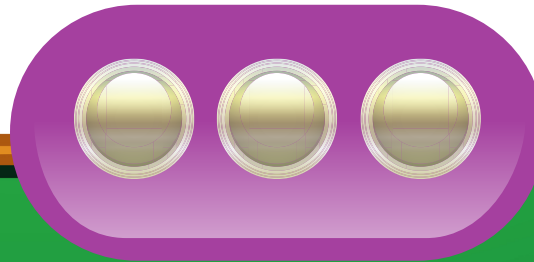
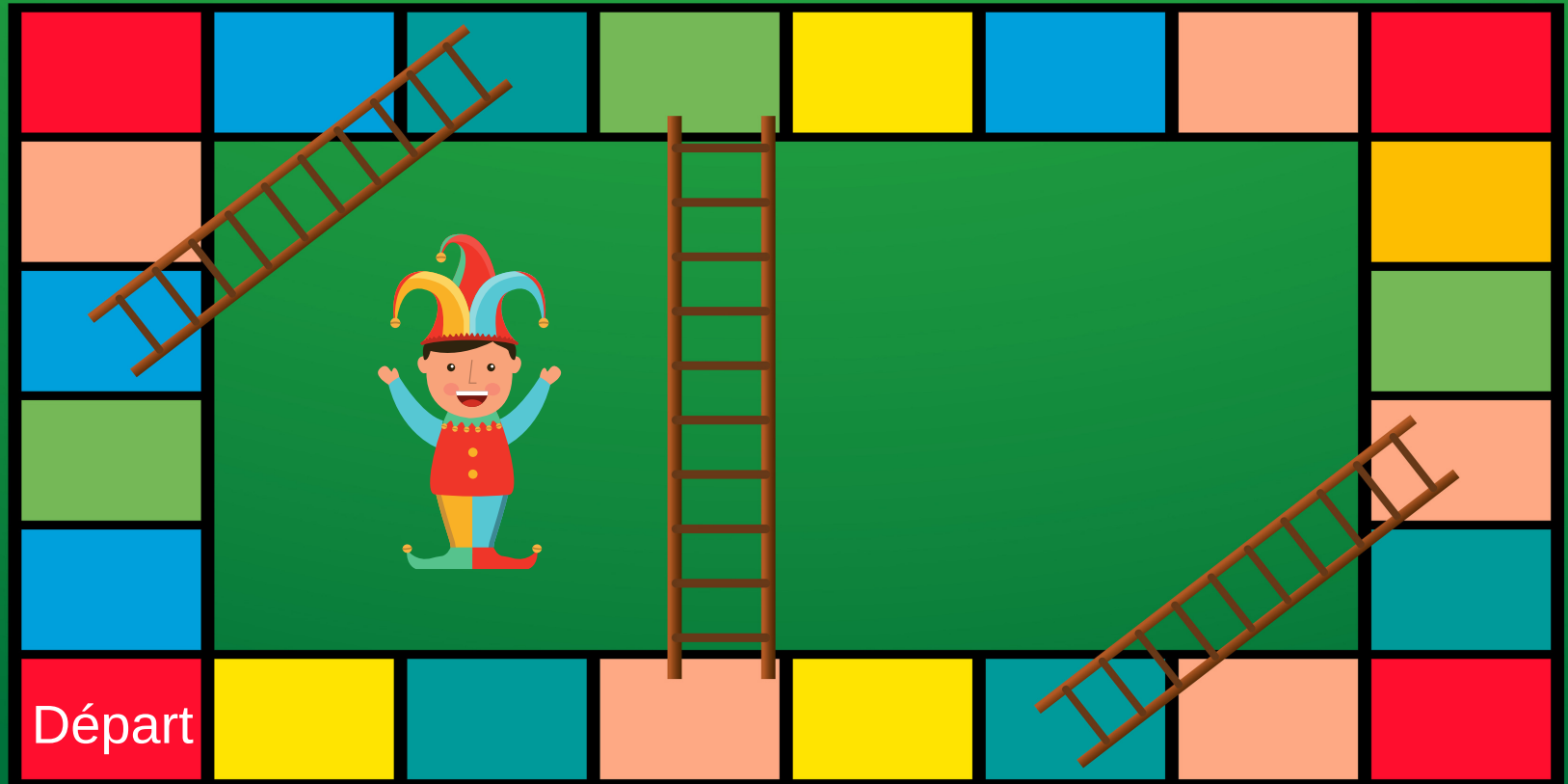
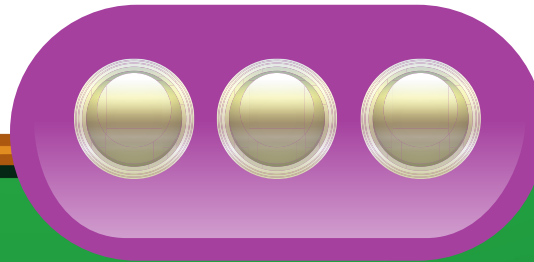
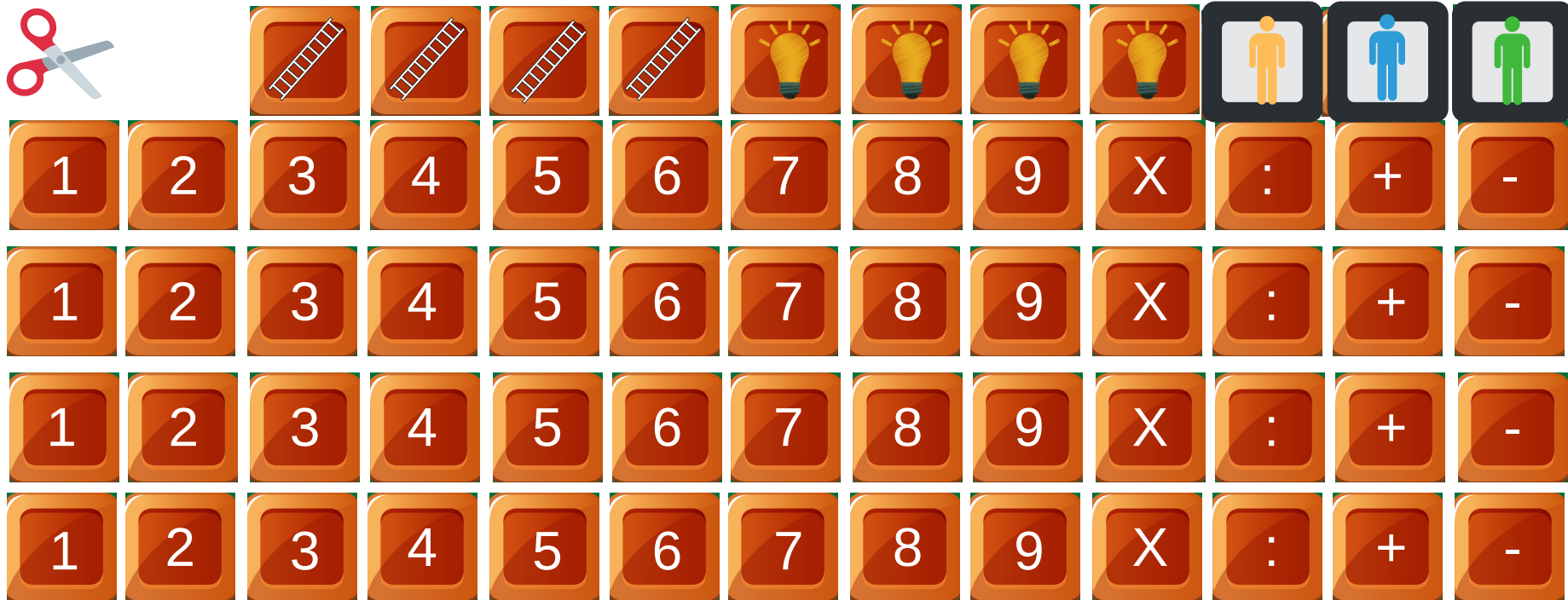


Le jeu des opérations



Le jeu des opérations





- Chaque joueur pioche 6 pièces au hasard sans les montrer aux autres joueurs.
- Le reste est placé dans un petit sac. C'est la pioche.
- Le joueur le plus jeune commence.
- En posant les pièces sur le plateau, il essaye de combiner les chiffres et les opérations pour trouver le résultat de la case à franchir. S'il réussit, il avance d'une case. Et pioche 3 pièces pour remplacer celles qui ont été posées. Les pièces utilisées sont remises dans la pioche.
- Si le résultat est faux, le pion joueur reste à sa place et les pièces sont récupérées du plateau.
- Au lieu de proposer un résultat, il peut rendre une pièce et en piocher une à la place. Puis c'est au tour de l'autre joueur.

Pions bonus



Utilise l'échelle pour sauter à l'autre case reliée



Utilise pour résoudre une opération automatiquement



Le résultat est exact.
On avance d'une case !