

Départ



6

4×6

18

2×3

24

8

4×4

21



2×8

60

7×7

4

9×6

28

2×7

6×5

3

6×6

8×8

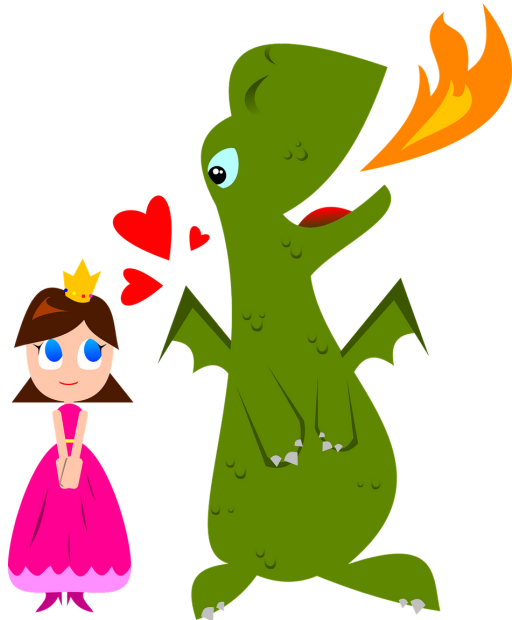
7×8

54

72

5×7

10



9×7

72



40

9×3

14

2

48

6×9

100

1×1



Arrivée

Comment jouer

Ta mission est de parcourir le chemin pour atteindre ton château.

Tu commences en quittant la grotte magique et avances case par case uniquement en donnant le résultat des tables de multiplication selon la règle suivante :

- cite le produit (résultat de la multiplication) $3 \times 2 = 6$
- cite les deux facteurs qui mènent au résultat $8 = 2 \times 4$

Pour t'aider, tu peux regarder 5 fois dans la table de Pythagore ci-dessous pendant 5 secondes. Ce sont tes 5 jokers.

| X | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 2 | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 |
| 3 | 3 | 6 | 9 | 12 | 15 | 18 | 21 | 24 | 27 | 30 |
| 4 | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 |
| 5 | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 |
| 6 | 6 | 12 | 18 | 24 | 30 | 36 | 42 | 48 | 54 | 60 |
| 7 | 7 | 14 | 21 | 28 | 35 | 42 | 49 | 56 | 63 | 70 |
| 8 | 8 | 16 | 24 | 32 | 40 | 48 | 56 | 64 | 72 | 80 |
| 9 | 9 | 18 | 27 | 36 | 45 | 54 | 63 | 72 | 81 | 90 |
| 10 | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 |