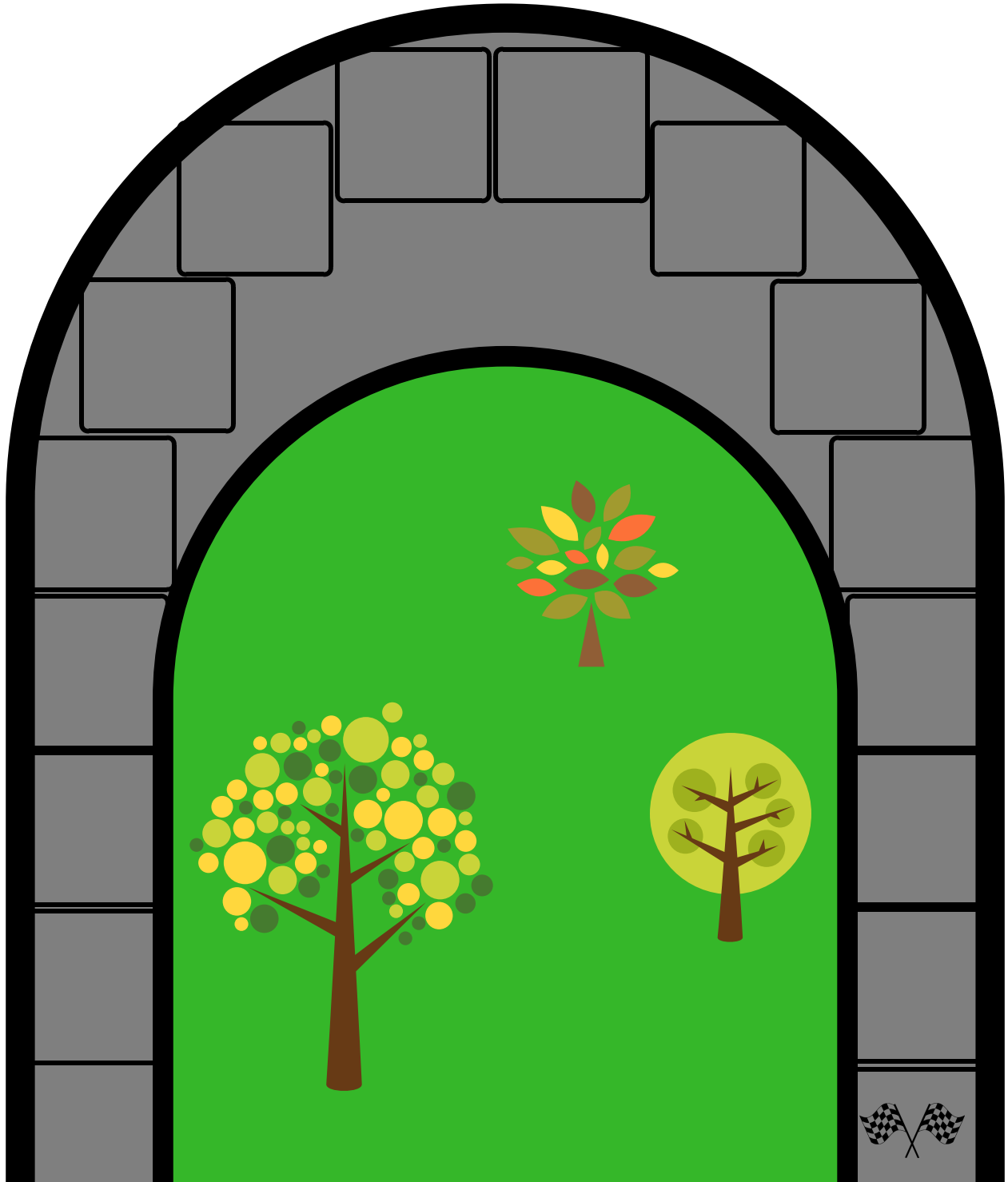
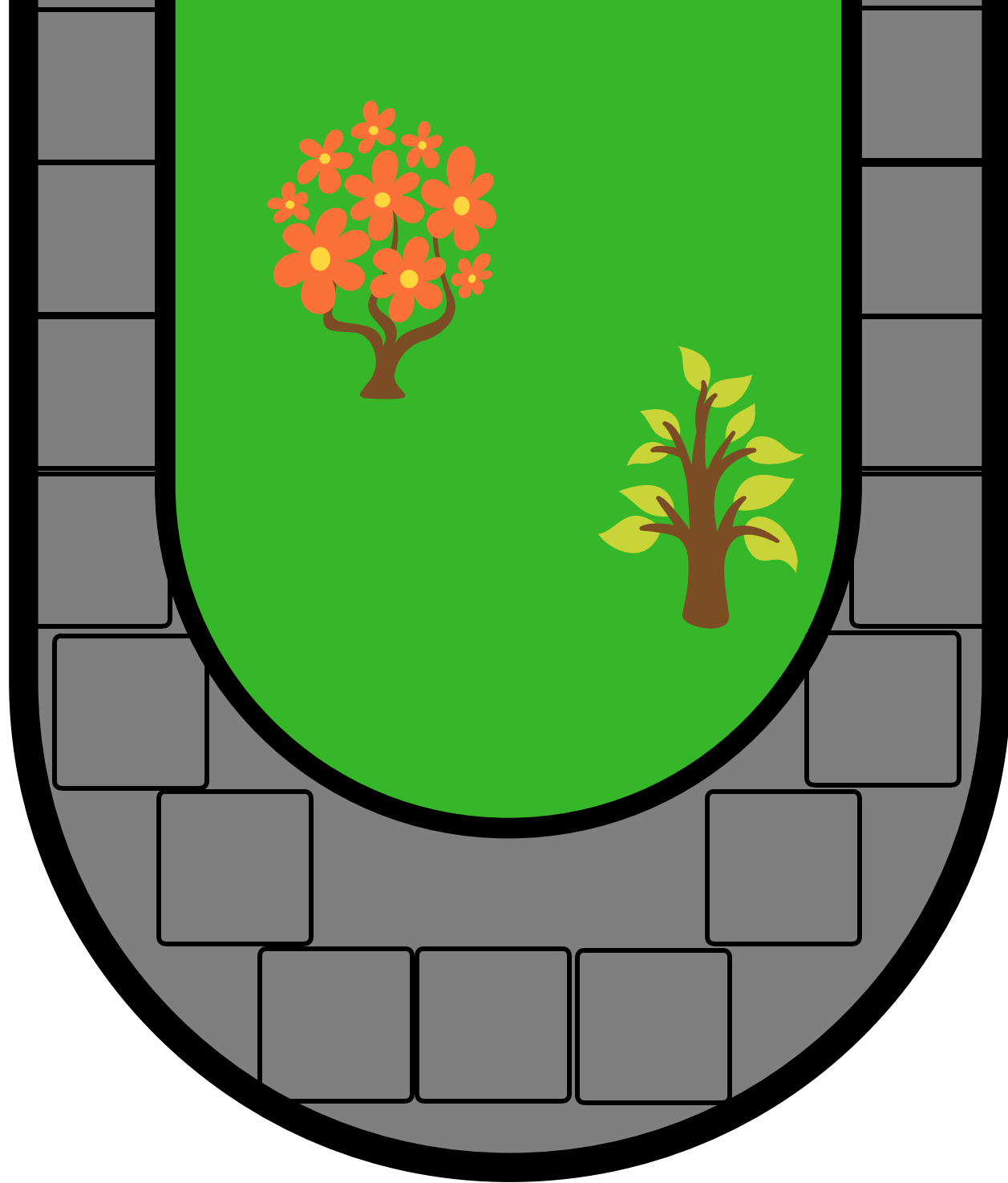
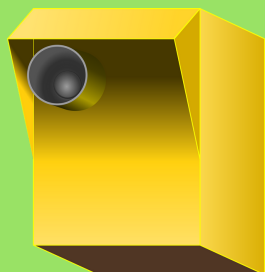






Radar



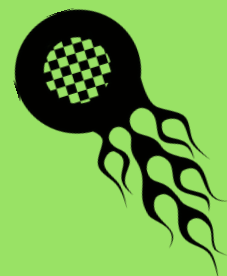
Vitesse maxi 2
cases pendant 1
tour

Attention
aux bosses !



Avance d'une case
pendant ce tour (quel
que soit le jet de dé)

Super
vitesse !



+3 au jet
de dé

Super pneu



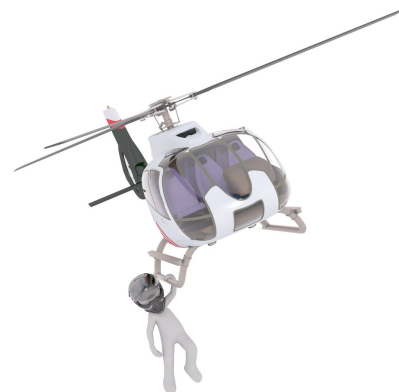
+1 au jet de
dé

Fusée



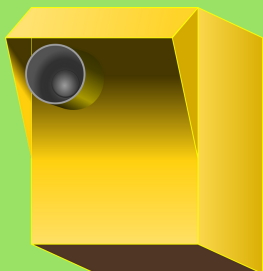
jet de dé X 2

Helicoptère



+ 3 à ton jet de dé

Radar



Vitesse maxi 2
cases pendant 1
tour

Attention
aux bosses !



Avance d'une case
pendant ce tour (quel
que soit le jet de dé)

Super
vitesse !



+3 au jet
de dé

Super pneu



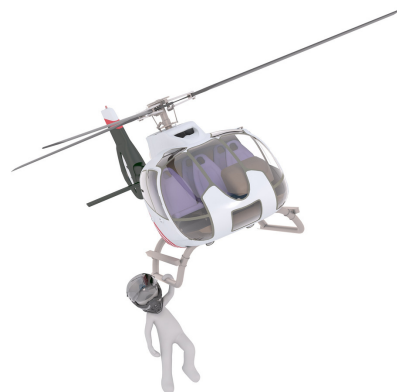
+1 au jet de
dé

Fusée



jet de dé X 2

Helicoptère



+ 3 à ton jet de dé

Pluie



-1 à ton jet de dé

Téléportation



+6 à ton jet de dé

Vitesse escargot



-2 à ton jet de dé

Conseil de
l'Ingénieur



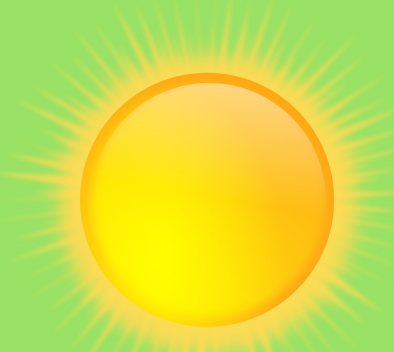
+3 à ton jet de dé

Changement
de sens



Reculer au lieu
d'avancer pendant 1
tour

Batterie solaire au
maximum !



+ 2 au jet
de dé pendant
2 tours

Pluie



-1 à ton jet de dé

Téléportation



+6 à ton jet de dé

Vitesse escargot



-2 à ton jet de dé

Conseil de
l'Ingénieur



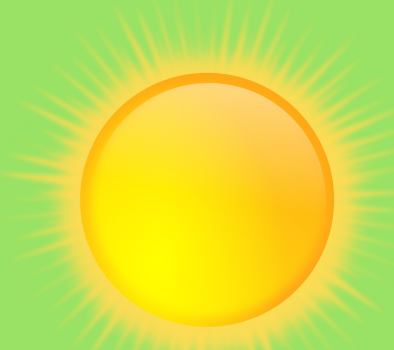
+3 à ton jet de dé

Changement
de sens



Reculer au lieu
d'avancer pendant 1
tour

Batterie solaire au
maximum !



+ 2 au jet
de dé pendant
2 tours